Учреждение образования

«Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники»

УТВЕРЖДАЮ

Заведующий кафедрой ПОИТ

––––––––––––––––––––––––

(подпись)

––––––––––––––––– 2025 г.

ЗАДАНИЕ

по курсовому проектированию

Студенту    Фоминой Александре Сергеевне–––––––––––––––––––

1. Тема работы   Сетевая игра «Три в ряд» –––––––––––––––––––––––

2. Срок сдачи студентом законченной работы––27.05.2025 г.–––

3. Исходные данные к работе   Программа реализует многопользовательскую игру «Три в ряд», язык программирования Python, среда разработки PyCharm Community Edition 2024.3.4. Вид приложения – оконное приложение, парадигма программирования – ООП. Способ организации данных – классы, способ хранения данных – данные игрового процесса. Оформление кода должно соответствовать «Robert Martin Clear Code». Текст пояснительной записки оформлен по стандарту СТП 01-2024.

4. Содержание расчётно-пояснительной записки (перечень вопросов, которые подлежат разработке)

Введение. 1. Анализ предметной области. 2. Проектирование программного средства. 3. Разработка программного средства. 4.Тестирование программного средства. 5. Руководство пользователя. Заключение. Приложение А.

5. Перечень графического материала (с точным обозначением обязательных чертежей и графиков)

1. Схема алгоритма работы системы

6. Консультант по курсовой работе

Болтак С.В.

7. Дата выдачи задания 15.02.2025 г.–––––––––––––––––––––––   –

8. Календарный график работы над проектом на весь период проектирования (с обозначением сроков выполнения и процентом от общего объёма работы):

раздел 1,2 к 15.03.2025 – 30 % готовности работы;

разделы 3, 4 к 15.04.2025 – 60 % готовности работы;

разделы 5, 6 к 15.05.2025 – 90 % готовности работы;

оформление пояснительной записки и графического материала к 27.05.2025 – 100 % готовности работы.

Защита курсового проекта с 28.05.2025 по 7.06.2025 г.–––––––––––––––––––––

РУКОВОДИТЕЛЬ–––––– С.В.Болтак

(подпись)

Задание принял к исполнению –––\_\_\_\_––А. С. Фомина    15.02.2025 г.